

Spiel/Energizer: Au - Jaaaa

Methodenbeschreibung für ein digitales Format

Lernziele



Spiel



Auflockerung

Teilnehmerzahl



10 - 20

Dauer



5 - 10 Minuten

Digitale Materialien/ Tools



Vernetzungstool
(z.B. Fairteaching)



Mikrofon

Kurzbeschreibung:

Teilnehmende führen mit großer Begeisterung Bewegungen aus, die andere Teilnehmende vorschlagen.

Ablauf:

- 1) Die Teilnehmenden schalten ihre Kameras ein.
- 2) Referierende erklären die Spielregeln.
 - 1) Referierende machen einen Bewegungsvorschlag (Bspw. 5 Kniebeugen)
 - 2) Alle TN schalten ihre Mikrofone kurz ein & rufen laut "Au Jaaa"
 - 3) Im Anschluss machen alle TN die 5 Kniebeugen
 - 4) Die Referierenden geben an eine Person weiter, die ihrerseits einen neuen Vorschlag macht.
 - 5) Nun geht es bei Punkt 2 weiter.
- 3) Die Referierenden beenden das Spiel nach Selbsteinschätzung.



"Diese Maßnahme wird finanziert durch
Steuermittel auf der Grundlage des vom
Sächsischen Landtag beschlossenen Haushalts."

Herausgeber: CAMBIO e.V.
Autor: Thomas Markert